

BV04: Grundlagen der Volkswirtschaftslehre I				Studiengang:	B
Modultyp:	ECTS-Punkte:	Workload:	Studiensemester:	Dauer des Moduls:	
Pflicht	9	270	1.	Ein Semester	
Lehrveranstaltungen:			Kontaktzeit:	Selbststudium:	Geplante Gruppengröße
Kurs 1: Märkte und Preise (3 SWS)			45h	90h	200
Kurs 2: Märkte und Preise (1 SWS) Gruppenveranstaltungen <i>Es werden mehrere Gruppen für Kurs 2 angeboten.</i>			15h	30h	25
Kurs 3: Einführung in die Spieltheorie (2 SWS)			30h	60h	200
Lernziele und Kompetenzen:					
<p>Studierende sind nach Abschluss des Moduls in der Lage,</p> <ul style="list-style-type: none"> - das grundlegende mikroökonomische Instrumentarium wiederzugeben und zu differenzieren; - Knappheits- und Koordinationsprobleme zu beschreiben; - grundlegende Verhaltensweisen von Konsumenten und Produzenten auf verschiedenen Güter- und Faktormärkten zu beschreiben und zu analysieren; - Ursache-Wirkungszusammenhänge zwischen ökonomischen Variablen zu erläutern; - verschiedene staatliche Eingriffe in den Marktmechanismus zu beschreiben und zu bewerten und die erlernten Theorien auf praktische Probleme anzuwenden; - die Rolle von individuellen strategischen Entscheidungen im Wirtschaftsleben zu beschreiben; - einfache, strategische, ökonomische Spiel zu analysieren; - einfache experimentelle Tests dieser Spiel zu replizieren. <p>Die Studierenden sollen die erlernten Konzepte aus Kurs 1 eigenständig auf verwandte Fragestellungen anwenden. Studierende sind nach Abschluss des Moduls in der Lage grundlegende Methoden und mathematische Techniken der Volkswirtschaftslehre (wie z.B. die Elastizitätsanalyse) anzuwenden.</p>					
Schlüsselkompetenzen:					
<ul style="list-style-type: none"> - Problemlösungsfähigkeit - kritisches Denken - analytische Fähigkeiten - selbstständiges Arbeiten - Lern- und Leistungsbereitschaft - schriftliche Ausdrucksfähigkeit 					
Inhalte:					
<p>Kurs 1: Märkte und Preise</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Wirtschaftliche Grundsachverhalte 2. Entscheidungen des Haushalts 3. Entscheidungen der Unternehmung 4. Preisbildung 5. Marktversagen und staatliche Eingriffe in Märkte 					

Kurs 2: Märkte und Preise - Gruppenveranstaltungen

Kleingruppenübungen zu den Inhalten von Kurs 1.

Kurs 3: Einführung in die Spieltheorie

1. Der Homo oeconomicus im Wirtschaftsleben
2. Das Gleichgewichtskonzept in strategischen Situationen: Nash Gleichgewicht
3. Strategische Entscheidungen in Dilemma-Situationen: Kooperieren oder nicht?
4. Koordination und Koordinationshilfe

Kurssprache:

Kurssprache ist Deutsch.

Lehrformen:

Lehrvortrag, Gruppenarbeit, Selbststudium.

Verwendbarkeit des Moduls:

B.Sc. VWL.

Teilnahmevoraussetzungen:

Zulassung zu dem Bachelorstudiengang „Volkswirtschaftslehre“.

Prüfungsformen:

Die Modulabschlussprüfung erfolgt schriftlich zum Ende jeden Semesters in Form einer Klausur (120 Minuten).

Voraussetzungen für die Vergabe von ECTS-Punkten:

Erfolgreich abgelegte Modulabschlussprüfung. Eine Modulabschlussprüfung ist bestanden, wenn die Bewertung mindestens „ausreichend“ (4,0) lautet.

Häufigkeit des Angebots:

Die Kurse finden i.d.R. je Studienjahr im Wintersemester statt.

Stellenwert der Note für die Endnote:

Dieses Modul wird benotet und bei der Berechnung der Gesamtnote Ihres Bachelorabschlusses berücksichtigt. Genauere Informationen zur Berechnung der Gesamtnote entnehmen Sie der für Sie geltenden Prüfungsordnung Ihres jeweiligen Studienganges.

Modulbeauftragte und hauptamtlich Lehrende:

Prof. Dr. Justus Haucap, Prof. Dr. Christian Wey, Prof. Dr. Alexander Rasch und wissenschaftliche MitarbeiterInnen des DICE.

Sonstige Informationen:

Aktuelle Informationen finden Sie auf der Internetseite des DICE.