

<b>MW68: Spieltheorie</b>				<b>Studiengang:</b>	M
<b>Modultyp:</b>	<b>ECTS-Punkte:</b>	<b>Workload:</b>	<b>Studiensemester:</b>	<b>Dauer des Moduls:</b>	
Wahlpflicht	8	240	2. oder 4.	Ein Semester	
<b>Lehrveranstaltungen:</b>			<b>Kontaktzeit:</b>	<b>Selbststudium:</b>	<b>Geplante Gruppengröße</b>
Kurs 1: Spieltheorie (2 SWS)			30h	90h	25
Kurs 2: Spieltheorie Übung (2 SWS)			30h	90h	25
<b>Lernziele und Kompetenzen:</b>					
<p>Studierende können nach Abschluss des Moduls</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- die grundlegenden und fortgeschrittenen Konzepte der Spieltheorie die im weiteren Verlauf des Master Studiums verwendet werden wiedergeben und erläutern;</li> <li>- das strategische Verhalten von Spielern und deren Interaktionen anhand der Spieltheorie darstellen und erklären;</li> <li>- die erworbenen Kenntnisse exemplarisch auf ausgewählte Bereiche der Ökonomie anwenden;</li> <li>- komplexe ökonomische Sachverhalte anhand der Methode der Spieltheorie vereinfacht darstellen;</li> <li>- die in Kurs 1 erworbenen Fachkenntnisse anhand von Übungsaufgaben einsetzen und anwenden.</li> </ul>					
<b>Schlüsselkompetenzen:</b>					
<ul style="list-style-type: none"> <li>- kritisches Denken</li> <li>- analytische Fähigkeiten</li> <li>- Lern- und Leistungsbereitschaft</li> <li>- schriftliche Ausdrucksfähigkeit</li> <li>- Problemlösungsfähigkeit</li> </ul>					
<b>Inhalte:</b>					
<b>Kurs 1: Spieltheorie</b>					
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Statische Spiele mit vollständiger Information</li> <li>2. Dynamische Spiele mit vollständiger Information</li> <li>3. Evolutorische Spieltheorie</li> <li>4. Statische Spiele mit unvollständiger Information</li> <li>5. Dynamische Spiele mit unvollständiger Information</li> </ol>					
<b>Kurs 2: Spieltheorie-Übung</b>					
Vgl. Inhalte von Kurs 1					
<b>Sprache:</b>					
Kurssprache ist Deutsch oder Englisch.					
<b>Lehrformen:</b>					
Lehrvortrag, Gruppenarbeit, Selbststudium					

<b>Verwendbarkeit des Moduls:</b>
M.Sc. BWL, M.Sc. VWL, M.Sc. Mathematik.
<b>Teilnahmevoraussetzungen:</b>
Zulassung zu den Masterstudiengängen „Betriebswirtschaftslehre“, „Volkswirtschaftslehre“ oder zum „Mathematik“. Ein gutes Verständnis der Mikroökonomie sowie Mathematische Vorkenntnisse aus dem Bachelor-Studium sind erforderlich.
<b>Prüfungsformen:</b>
Die Modulabschlussprüfung erfolgt schriftlich zum Ende des Sommersemesters in Form einer Klausur (60 Minuten).
<b>Voraussetzungen für die Vergabe von ECTS-Punkten:</b>
Erfolgreich abgelegte Modulabschlussprüfung. Eine Modulabschlussprüfung ist bestanden, wenn die Bewertung mindestens „ausreichend“ (4,0) lautet.
<b>Häufigkeit des Angebots:</b>
Die Kurse i.d.R. je Studienjahr im Sommersemester statt.
<b>Stellenwert der Note für die Endnote:</b>
Dieses Modul wird benotet und bei der Berechnung der Gesamtnote Ihres Masterabschlusses berücksichtigt. Genauere Informationen zur Berechnung der Gesamtnote entnehmen Sie der für Sie geltenden Prüfungsordnung Ihres jeweiligen Studienganges.
<b>Modulbeauftragte und hauptamtlich Lehrende:</b>
Prof. Dr. Hans-Theo Normann und wissenschaftliche MitarbeiterInnen des DICE.
<b>Sonstige Informationen:</b>
Aktuelle Informationen finden Sie auf der Internetseite des DICE. Es ist möglich, im Rahmen dieses Wahlpflichtmoduls eine Projektarbeit (MQ04, MQ05 oder MQV01) zu schreiben.

Stand: 12.01.2018